



**CVR**  
STUDIO



Education  
Conception  
Divertissement  
Prévention de risques

CVR studio a pour vocation de créer du contenu immersif 3D, destiné à faciliter l'information, l'éducation et le divertissement chez ses clients.



# CVR, l'équipe



**Michaël, 24 ans**  
Ingénieur

Étant impressionné par l'immersion offerte par la VR j'ai été déçu du manque de contenu disponible. Mon but est de participer à l'élaboration de solutions pour faciliter la diffusion de cette technologie.



**Jérôme, 23 ans**  
Ingénieur

La VR est à portée de main. Tout est là, il manque juste du contenu, et une techno qui fait le pont. On fera tout pour participer à sa démocratisation. Ready Player One est en marche!



**Mehdi, 24 ans**  
Ingénieur

Passionné par la création, et le fait de faire vivre des émotions par l'art (par le cinéma ou la musique), la réalité virtuelle a suscité le plus grand intérêt très tôt chez moi. Je me donne pour vocation de contribuer au développement et à la définition de ce nouveau média.



# Nos prestations

- Application VR avec fil haute fidélité (*HTC Vive, Oculus Rift*)
- Application VR sans fil standalone (*Oculus Quest, Oculus GO, Vive Focus, Daydream, Cardboard*)
- Application CVR sans fil
- Application 2D / 3D sur PC
- Application 2D / 3D sur smartphone
- Application 2D / 3D web
- Lecteur de vidéos 360 stéréoscopiques

Parlez-nous de vos projets :  
<https://casual-vr.com>  
[contact@casual-vr.com](mailto:contact@casual-vr.com)

nous disposons une solution logicielle basée sur Unity (Moteur 3D).

Elle repose sur un nouveau protocole d'échange permettant de transmettre du contenu 3D d'une machine à une autre en temps réel.

Cette innovation permet de vivre une expérience VR dans un casque **sans fil** (ou un smartphone avec visionneuse) en liaison wi-fi avec un PC standard, rendant ainsi l'accès à la VR :

- plus **pratique**
- plus **abordable**
- plus **accessible**

Nous prenons donc avantage des deux mondes :

- puissance du PC
- mobilité et praticité du device portable

## Exemples d'usage de l'innovation CVR



L'application CVR permet l'utilisation de la VR avec une totale mobilité et nécessite peu de matériel, ouvrant la porte aux utilisateurs à l'éducation, l'information et le divertissement immersif sans contrainte.

Possibilités d'usages :

- Informatif (manuel immersif),
- Événementiels (showroom, salon, démonstration, etc.)
- Sur le terrain,
- Éducatif (formation, sensibilisation, etc.)

Vous voulez essayer chez vous ?

**Téléchargez notre app**

**Découvrez nos contenus VR**



**CVR**

Concevez des expériences VR d'une  
qualité maximale



Forts d'une expertise sur les technologies  
des casques VR à haute fidélité (ex: **HTC  
Vive, Oculus Rift**), nous pouvons réaliser vos  
projets de haute précision en répondant à  
vos besoins.



**VR HD**

Faites passer votre message en vous  
affranchissant du support



Nous sommes capables d'afficher du contenu 3D  
de haute qualité dans une page web, vous donnant  
la possibilité d'imaginer des applications toujours  
plus puissantes, et toujours plus portables.



**WEB-GL 3D**



## Exemples de réalisations

- Formation Incendie VR
- Formation Evacuation VR
- Showrooms de vidéo immersives
- Ameublement d'appartement en VR
- Expérience immersive dans l'espace
- Génération procédurale de paysage

Parlez-nous de vos projets :

<https://casual-vr.com>  
[contact@casual-vr.com](mailto:contact@casual-vr.com)